

LEBENS LAUF | ULI REITER | 2024

Chiemseestraße 28
D-83257 Gstadt
Mobil: 0175 / 2447122
info@undo.de
www.undo.de
www.uli-reiter.de

Uli Reiter, geb. 1954, lebt und arbeitet als Marketingdienstleister, Künstler und Autor in Gollenshausen bei Gstadt am Chiemsee.

AUSBILDUNG

- 1954 Geboren in Wiesensteig, Kreis Göppingen
- 1974 Allgemeine Hochschulreife am Gymnasium in Geislingen Steige
- 1970 – 1975 Leitende Tätigkeit in der Jugendarbeit
- 1974 – 1975 Tätigkeit als Maleranlernling am Bau
- 1975 – 1978 Reallehrerstudium PH Freiburg in den Fächern Kunst und Deutsch, erstes Staatsexamen
Leitende Tätigkeit in der Studentenselbstverwaltung
- 1979 – 1980 Zivildienst im Jugendhaus in Fellbach
- 1980 – 1985 Studium der Freien Malerei an der Kunstakademie Stuttgart
Tätigkeit als Maler und Bauarbeiter
COLORADO in Fellbach – Aufbau eines Einzelhandels für Künstlerbedarf, mit Justus Jahn

KÜNSTLERISCHE TÄTIGKEIT

- Seit 1985 Selbständig als freischaffender Künstler – siehe: www.uli-reiter.de
- 1985 Forum Junger Kunst der BRD – jurierte Ausstellung in Bochum
Galerie der Stadt Fellbach – Einzelausstellung
- 1986 Galerie der Kunstschule in Nürtingen, mit Justus Jahn
- 1987 Württembergischer Kunstverein Stuttgart – Einzelausstellung im Plastikhof
Rathaus Fellbach – Tendenzen der Kleinplastik
Kunstverein Geislingen – Einzelausstellung
Galerie Duden mit Christo
- 1988 Ausstellung im Atelier: "Notwendiger Stillstand"
- 1989 Einzelausstellung Kunstakademie Stuttgart
- 1990 Projekt "Aufruhr – Erdwärts", Umzug zum Chiemsee
- 1991 Kunsthalle Exnergasse Wien, mit Herbert Galle
- 1992 Kunstverein Bad Aibling, Einzelausstellung
- 1995 Zerstörung von 7 Tonnen Kunst

- 1995-1999 *Unterbrechung der künstlerischen Tätigkeit*
- 2000 Haus 10 - Kloster Fürstenfeldbruck, mit Annemarie Hein
- 2001 Kunstraum Stuttgart "Business as usual"
- 2002-2012 *Unterbrechung der künstlerischen Tätigkeit*
- 2014 Große Kunstausstellung AK 68, Wasserburg
- 2015 "kunstverdächtig". Ein Projekt des P-Seminars „Kunst“ des Wasserburger Luitpold Gymnasiums
- 2015 Große Kunstausstellung AK 68, Wasserburg
- 2016 Städtische Galerie Traunstein, mit Hartmut Dedert
- 2017 Mitgliederausstellung und Große Kunstausstellung AK 68, Wasserburg
Mitgliederausstellung Kunstverein Rosenheim
Frühjahrsausstellung und offene Jahresausstellung Kunstverein Traunstein
- 2018 Frühjahrsausstellung Kunstverein Traunstein
- 2019 Frühjahrsausstellung Kunstverein Traunstein
- 2019 massaPROPERTY – eine Fotoinstallation mit Heidi Unger bei der Jahresausstellung "Feldversuche" des Kunstvereins Traunstein
"Im Dialog", Kunstverein Traunstein, mit Michael Feuchtmeir
- 2020 BBK-Galerie Würzburg "meins | deins | keins" mit Doris Henle und John Schmitz
- 2020 Frühjahrsausstellung "Bruchstück" Kunstverein Traunstein
- 2020 Jahresausstellung "bodyscan" des Kunstvereins Traunstein
- 2020 "Kulissenwechsel-Raummodelle" Städtische Galerie Traunstein, mit Roland Boden, Klaus Hack, Rita Hensen, Heike Jeschonneck, Wolfgang Stehle, Martin Schmidt, Katharina Ulke, Stefan Wischnewski
- 2021 Frühjahrsausstellung "Liebes Publikum" des Kunstvereins Traunstein
- 2021 Jahresausstellung "Machtspiele" des Kunstvereins Traunstein
- 2021 „Vom Antlitz zum Selfie“ im Stadt- und Spielzeugmuseum Traunstein
- 2022 „Kunst im Amt“ im Landratsamt Traunstein; mit Anna Kirsch und Claudia Weber
- 2022 Frühjahrsausstellung "responses" Kunstverein Traunstein
- 2022 „Kunst im Amt“ im Landratsamt Traunstein; mit Anna Kirsch und Claudia Weber
- 2022 Jahresausstellung Kunstverein Traunstein
- 2023 Frühjahrsausstellung "Intermezzo" Kunstverein Traunstein
- 2023 Jahresausstellung "weiß | transparent | flüssig | kristallin | konservierend" Kunstverein Traunstein

STIPENDIEN / PREISE / FESTIVALS

- 1986 Kunststiftung Baden Württemberg
- 1987 Atelierstipendium Land Baden Württemberg
- 1989 Debütantenstipendium der Kunstakademie Stuttgart mit Ausstellung und Katalog

- 1995 Auszeichnung durch das Forum der Industrie und Wirtschaft der BRD für den Film Loc-E-Motion, prod. von TVT, Animation von Uli Reiter
- 2001 Kurzfilmfestival "24 Stunden von Nürnberg" mit "Irrlicht", einem computeranimierten Musikclip (in Memoriam Rio Reiser)
- 2021 Roter-Reiter-Preis für die Installation „BESTE ARBEIT“

VIDEO UND COMPUTERANIMATION

- Seit 1991 Beschäftigung mit 3D Grafik und Animation
- 1991 – 1993 Mitarbeit bei der Realisierung von Industrievideos und Magazinbeiträgen mit Quer Media, Filmgesellschaft in Kassel
- 1993 Gründung der Firma UNDO
- 1993 – 1999 Produktion von Animationen für: Thyssen Henschel, ABB, Land Hessen, Fraunhofergesellschaft, Chiemgau TV. Mitarbeit an Multimediaprojekten für "Demos-Immobilien" und "Nachwachsende Rohstoffe"
- 2000 "Qualitätsmanagement für WFQM" – Entwicklung und Produktion einer 20-minütigen Computeranimation
- 2001 – 2002 "Irrlicht" – in Memoriam Rio Reiser, animierter Musikclip
- 2003 "Isar Süd" – Logoanimation für Siemens

MULTIMEDIAPROJEKTE

- 1997 – 1998 "MULTIPLE", europäisches Forschungsprojekt - Entwicklung einer Lernsoftware für Behindertenwerkstätten mit dem IPA der FHG. Thema: Visualisierung schwer vermittelbarer oder unsichtbarer Prozesse an den Beispielen Keramik, Tomate und Holzbearbeitung. Aufgabe: Entwicklung der visuellen Konzeption und Produktion des Gesamtdesigns und aller visuellen Medien mit 3D-Grafik und Computeranimation
- 1997 – 1999 "BLIC" - Entwicklung einer Lernsoftware für den Ausbildungsbereich in Behindertenwerkstätten in Deutschland. Deutsches Forschungsprojekt mit dem IPA der FHG. Thema: Visualisierung schwer vermittelbarer oder unsichtbarer Prozesse an den Beispielen Bohrmaschine, Apfelbaum und Backen. Aufgabe: Entwicklung der visuellen Konzeption und Produktion des Gesamtdesigns und aller visuellen Medien mit 3D-Grafik und Computeranimation.
- 2001 – 2003 Entwicklung einer spielbasierten Lernsoftware für legasthene Kinder und Jugendliche

WEB- UND PRINTDESIGN

- Seit 1999 Zahlreiche große und kleine Projekte – für einen aktuellen Überblick siehe www.undo.de

UNTERNEHMENSBERATUNG UND COACHING

- 1999 – 2000 Entwicklung von Onlinespielen für WFQM in deutschlandmed zum Thema "Qualitätsmanagement mit EFQM" und Mitarbeit beim Aufbau einer Online-Datenbank zu Qualitätsmanagement (IPA / FHG)
- 2000 Entwicklung des Unternehmensplanspiels "Normatif" für die Euromed Klinik und Entacon Akademie Nürnberg
- 2003 – 2005 Unternehmensanalyse, Leitbildentwicklung und Umgestaltung des Unternehmens "Höfer-Stoffkollektionen und Weberei"
- 2004 Entwicklung des Unternehmensplanspiels "Kundenkönig"

THEORIE UND SEMINARARBEIT

- 1991 Kunsttheorie, Chaostheorie
- 1992 – 1993 Seminarprojekte für das IPA der Fraunhofergesellschaft Stuttgart zu den Themen: "Chaostheorie" und "Kreativität und Arbeit"
- 1993 Kursleitung – Einführung in die Chaostheorie
- 1995 Kursleitung – Philosophie im Alltag
- 2005 – 2015 Gesprächskreis Systemtheorie

VERÖFFENTLICHUNGEN

KUNSTKATALOGE

- 1989 **Widerbelebung.** Cantz
- 2000 **Eine Form geht noch.** Eigendruck

WISSENSCHAFTLICHE VERÖFFENTLICHUNGEN

- 2009 **Lärmende Geschenke - die drohenden Versprechen der Korruption**
Monografie. Velbrück Wissenschaft. Vorwort: Prof. Peter Fuchs. 512 Seiten.
www.laermende-geschenke.de
- 2010 **Bestechung: Wenn der Zufall auf sich warten lässt**
Artikel in der Revue für postheroisches Management. Heft 6, Zufälle. Carl-Auer Verlag
- 2015 **Illegalität: die Verletzung der Vorschrift der Umschrift**
Velbrück Wissenschaft. Buchbeitrag in: Umschrift. Grenzgänge der Systemtheorie.
- 2016 **Funktion und Form des Krankhaften**
Pathologie als Modalmedium. Psychosozial-Verlag. 230 Seiten.
www.pathologisierung.com
- 2016 **Illegalität. Phänomen und Funktion**
Monographie. Springer VS. 505 Seiten.
www.illegalitaet.com
- 2020 **Träumende Systeme**
Velbrück Wissenschaft.
www.traeumende-systeme.de

LITERARISCHE VERÖFFENTLICHUNGEN

2014 **Hagazussa. Heckensichten**

Kadmos. Lyrik von Peter Fuchs, Bilder von Uli Reiter

MUSIKCLIP

2001 **Irrlicht** – in Memoriam Rio Reiser, ein computeranimierter, nichtkommerzieller Musikclip

LERNSOFTWARE

1999 **"BLIC" und "SUUM"**. Lernsoftware für Behindertenwerkstätte.

SIMULATIONSSPIELE

2000 **Normatif**. Simulationsspiel für Unternehmen

2005 **Kundenkönig**. Simulationsspiel für Unternehmen